



Matata Fußball

Magst du Sport?
Willst du mit Matata Fußball spielen?
Probiere es einfach aus!



Spiel Aufbau

- MatataLab Coding Set x 1-2
- Fußball (Bastelbogen) x 1
- Fußballspieler (LEGO) x 1-2



Ziel des Spiels

- Verstehe, wie MatataLab funktioniert und eigne dir Wissen über Programmierung an
- Denke wie ein Computer (Computational thinking)
- Lerne, gegen einen Gegner zu spielen
- Entwickle feine motorische Fähigkeiten

Regeln

- Die zwei Spieler starten je vor ihren Toren
- Spielt „Schere, Stein, Papier“, der Gewinner darf sich aussuchen auf welchem runden Feld (in der Mitte des Spielfelds) der Fußball liegt
- Programmiert gleichzeitig, die Hände dürfen nur programmieren, nicht den Roboter anfassen!
- Wer den Ball in das gegenüberliegende Tor bringt, bekommt einen Punkt. Der Ball wird dann wieder in die Tischmitte gelegt, die Position wird wieder mit „Schere, Stein, Papier“ entschieden
- Wer zuerst 11 Punkte hat, gewinnt das Spiel

Notizen

- Berührt nur die Blöcke (rettet aber den Roboter, wenn er z.B. vom Tisch fallen würde)
- Wer den Fußball aus dem Feld der Mappe schiebt, muss wieder vor seinem Tor anfangen. Der andere Spieler darf entscheiden, auf welchem Kreis in der Mitte der Fußball gelegt wird
- Seite 3-17 kann in DIN A4 gedruckt werden, Seite 18 (ges. Mappe) nicht für Heimdrucker geeignet

Unser Wunsch

Zuerst möchten wir uns bedanken, dass ihr mit MatataLab dieses Spiel spielt.
Aber: vergesst nicht, euren richtigen Fußball rauszuholen und auch draußen im Grünen zu spielen!



ALLe
machen



www.allemachenmint.de

Fußball Mappe

Bitte DIN A 4 in tatsächlicher Größe drucken.

A
m



m matatala

ab

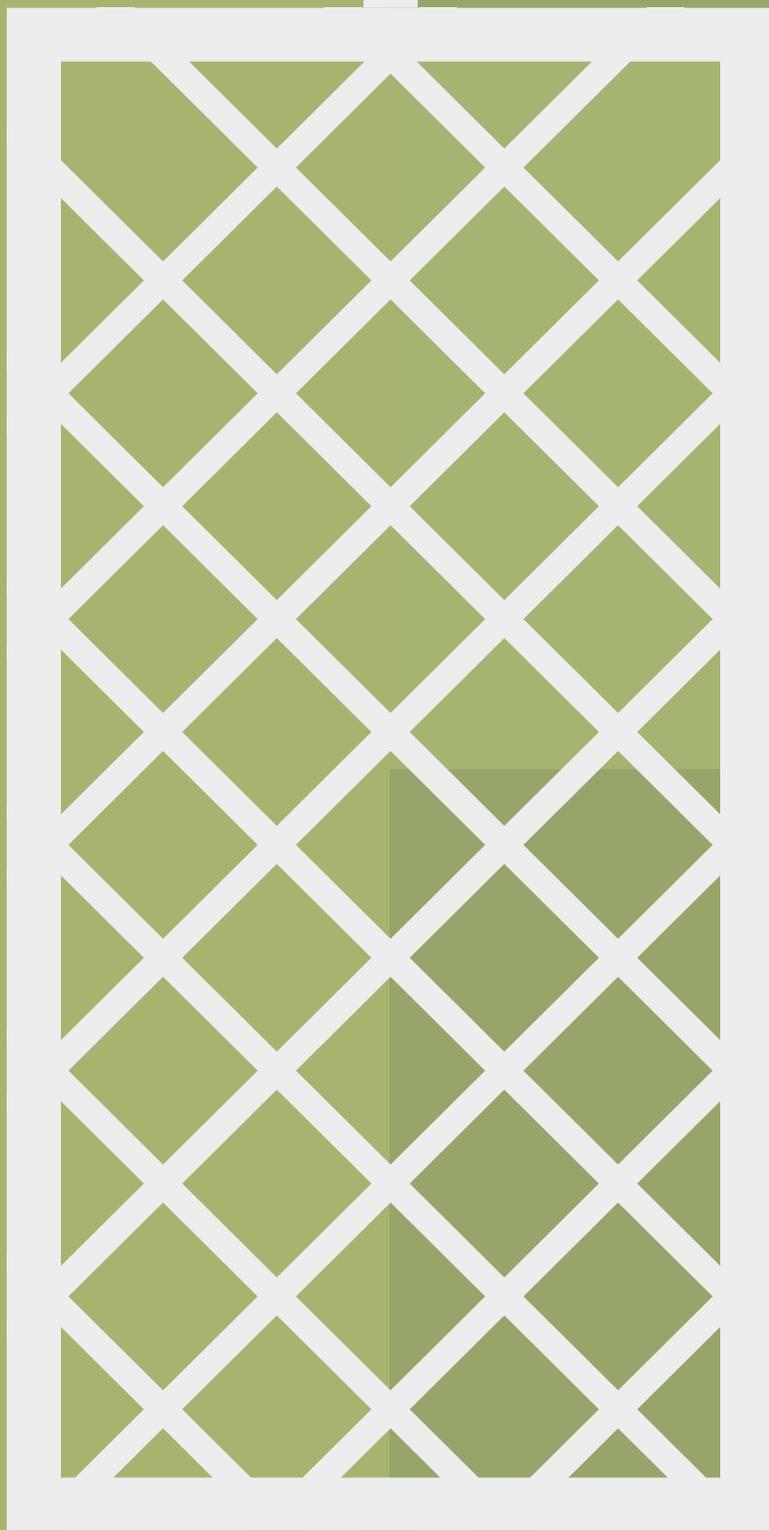
m matatalab

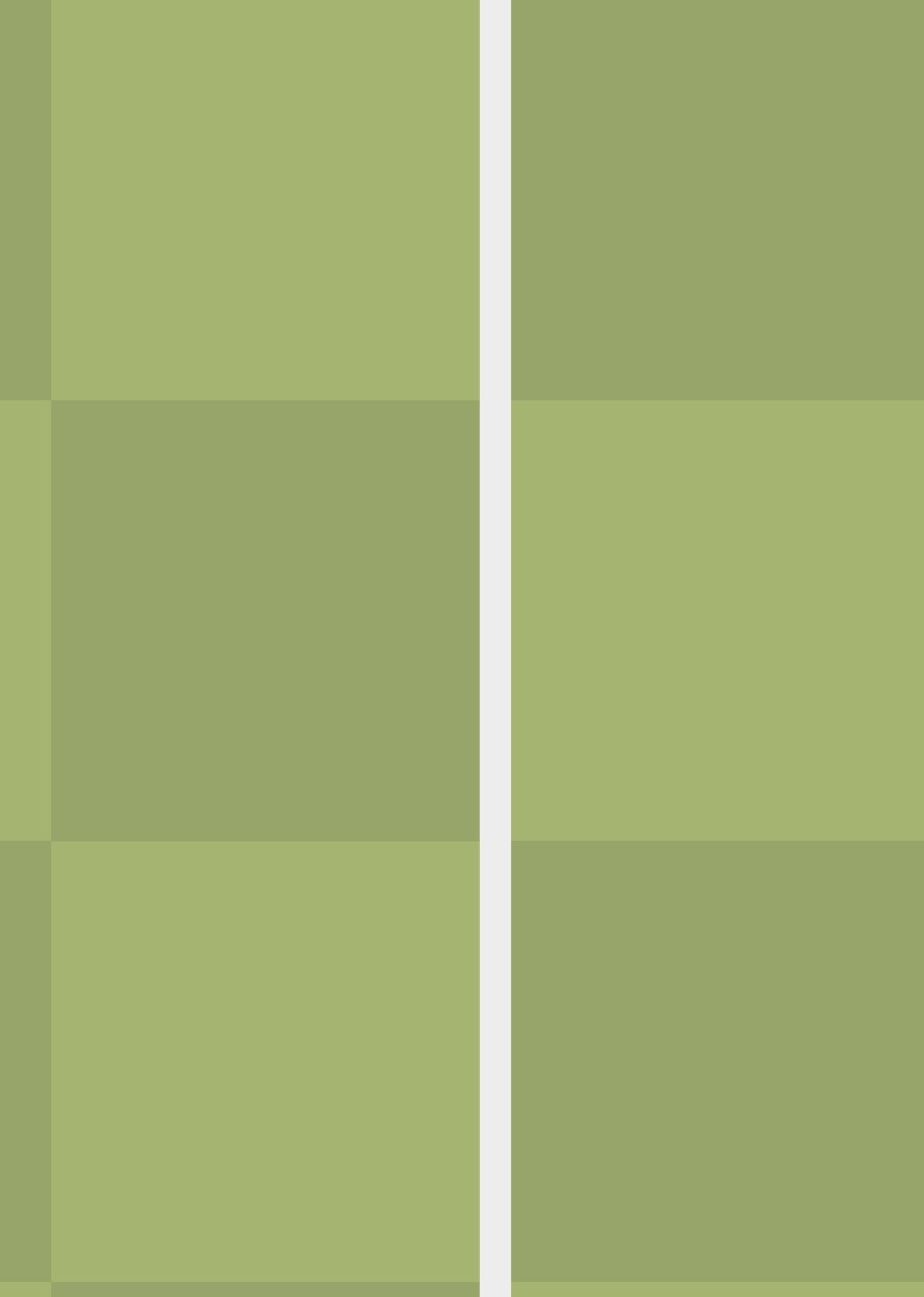
n

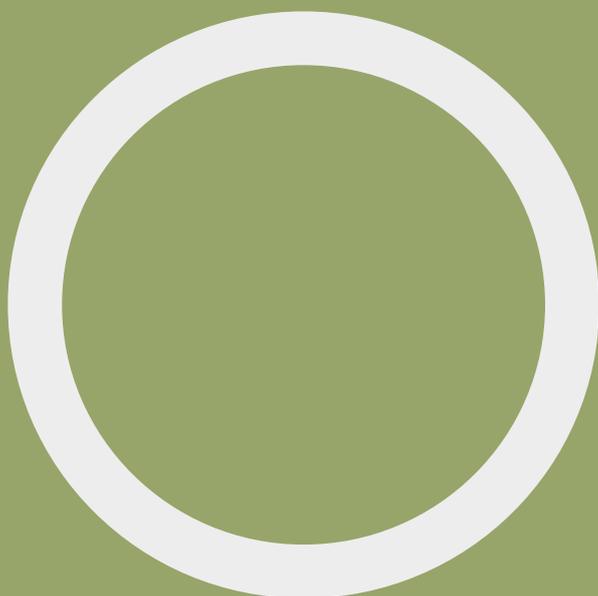
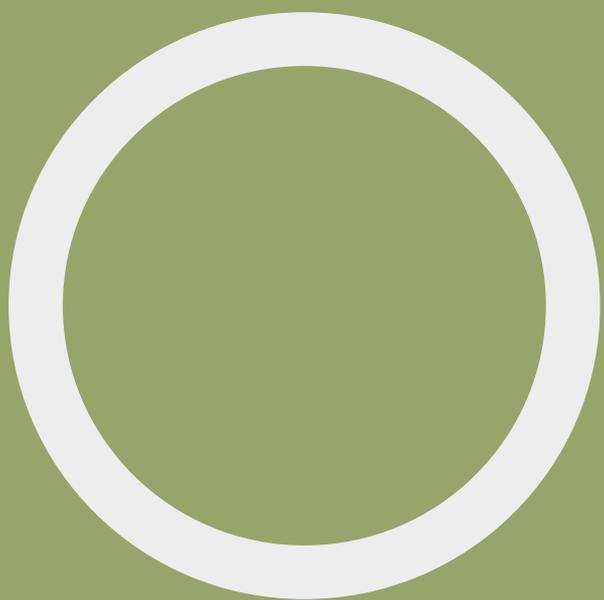
 **matatalab**

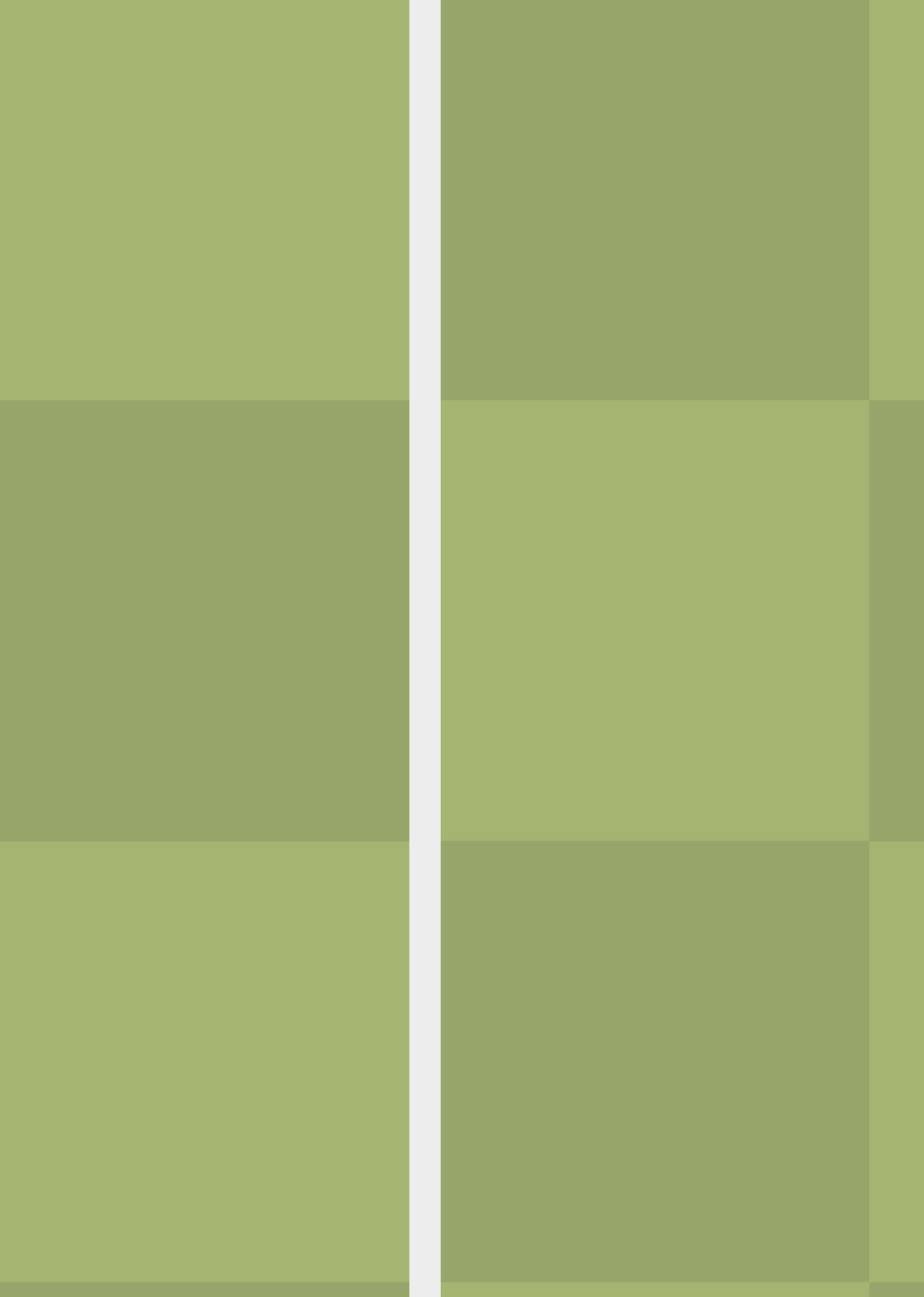
www.allemachenr

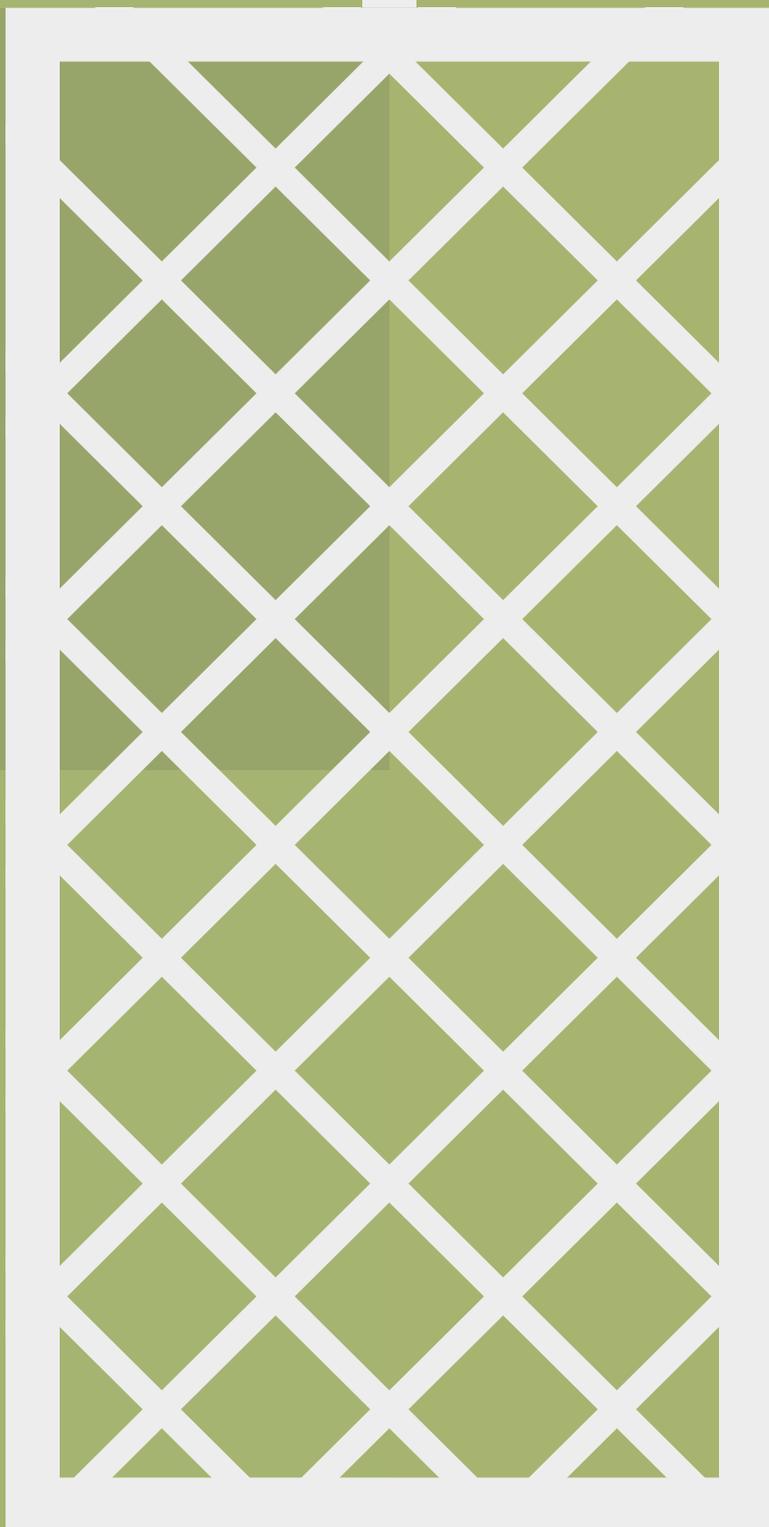
mint.de

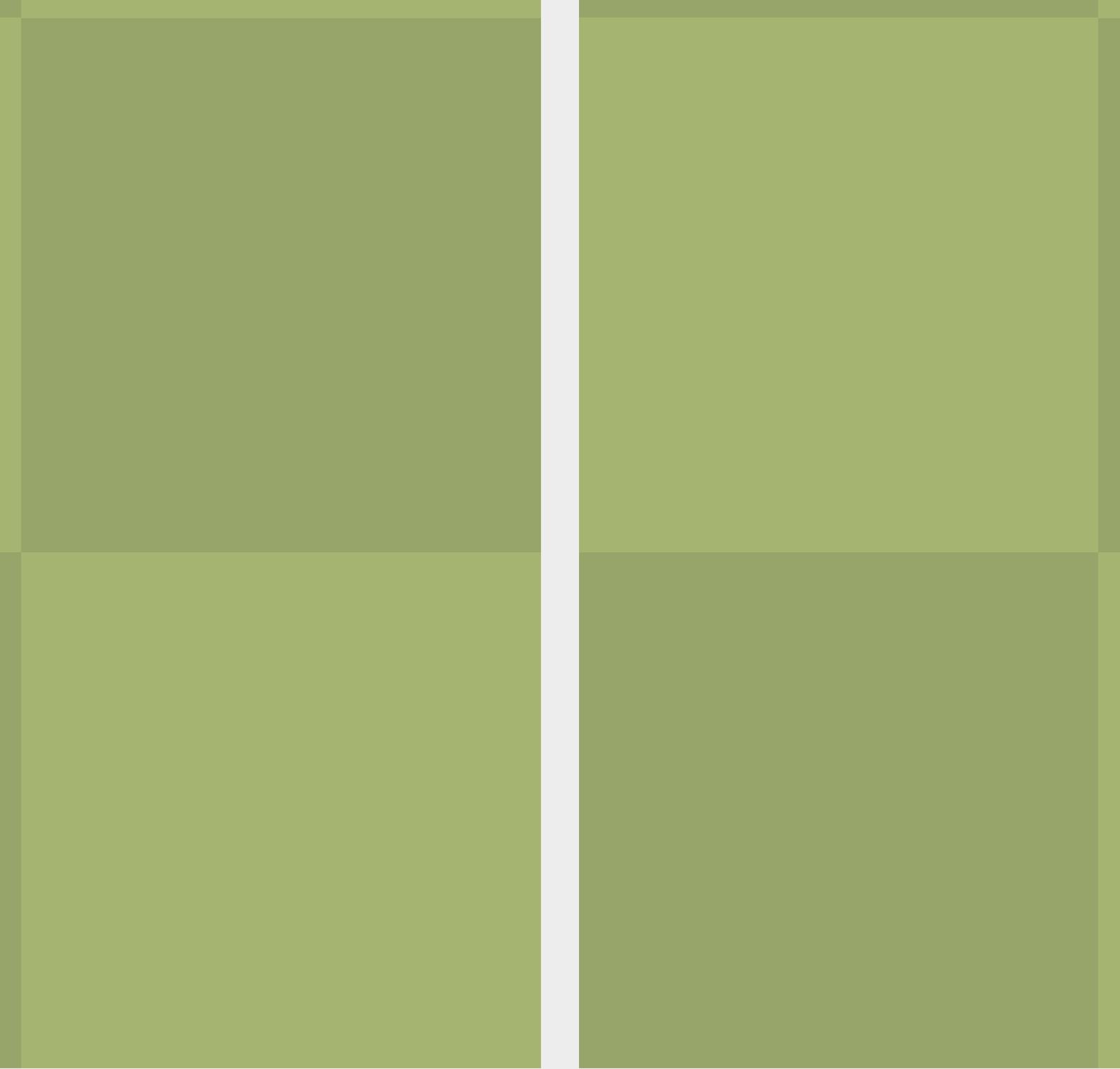












matatab



